



Attracting Tomorrow



Nous cherchons à étoffer nos équipes et recrutons un(e) Apprenti(e) pour notre service Ressources Humaines à partir de septembre 2023

Apprenti(e) Ressources Humaines H/F

Vous accompagnerez la Responsable RH du site dans la gestion opérationnelle des salariés sur les sujets administration du personnel, Gestion des Temps et Activité, indicateurs RH et participez aux différents process et projets RH en fonction de l'actualité.

Vos missions principales

- Paie & Administration du Personnel :
préparation des éléments fixes et variables (prime, heures supplémentaires, maladie, etc.),
gestion des dossiers du personnel (contrats de travail, attestations, courriers, etc.) ;
- Suivi des temps de travail, absences des collaborateurs et mise à jour du logiciel de Gestion des Temps et Activité ;
- Mise à jour des indicateurs RH et des tableaux de bord ;
- Appui sur l'organisation des élections professionnelles ;
- Participation à des projets transverses.

Profil recherché

Vous recherchez une entreprise pour intégrer une licence professionnelle dans le domaine des RH. Polyvalent(e), vous avez un bon relationnel et une appétence pour le sens du service.

Vous serez immergé(e) dans une équipe où confiance, respect et solidarité sont à l'honneur. Nous vous garantissons autonomie et polyvalence dans les responsabilités qui vous seront confiées.

Pourquoi nous rejoindre ?

- Poste basé à notre siège de Crolles, au pied des montagnes !
- Ticket-restaurant
- Parcours de formation dès votre intégration
- Entreprise à taille humaine

**[Veuillez envoyer votre candidature à
job@tronicsgroup.com](mailto:job@tronicsgroup.com)**

**A vous de jouer,
nous avons hâte de vous rencontrer !**

Tronic's Microsystems SA · A TDK Group Company

98 Rue du Pré de l'Horme, 38926 Crolles Cedex, France · www.global.tdk.com

Public Limited Company with Management Board and Supervisory Board · Capital of EUR 9,046,492

Registered in the Grenoble trade and companies register under number 412 152 019

www.tronics.tdk.com

tronics